**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

**División de Ingeniería Eléctrica**

**Nombre:** Flores Saavedra José Gerardo

**No. de Cuenta:** 318146276

**Correo:** [jgfs1209@gmail.com](mailto:jgfs1209@gmail.com)

**Materia:** Fundamentos de Programación

**Maestro:** M. I. Marco Antonio Martínez Quintana

**Actividad Asíncrona #2:** Ensayo sobre la historia de la computación

**Grupo:** 3

**Semestre:** 2021-1

**Fecha:** 9/octubre/2020

**Ensayo sobre la historia del cómputo**

La historia del cómputo fue un proceso bastante largo para poder llegar a la computadora que actualmente usamos para todo tipo de trabajo, investigación, estudio, creación, etc., ya que desde hace tiempo se ha querido hacer máquinas que realicen ciertos trabajos en los cuales los humanos pueden cometer errores pero la tecnología que tenían en ese tiempo no era suficiente para realizar tales creaciones o se necesitaban demasiadas piezas y demasiado espacio el cual a veces no se tenía.

La primera pieza de la computadora que se creó y que me da mucha curiosidad de cómo funciona es la tarjeta perforada ya que no termino de entender su funcionamiento, y es algo fundamental para que la computadora ya que con ellas se puede realizar la automatización de los procesos y la programación de las instrucciones.

Después llegan los padres de la computación y de la programación Lady Ada Lovelace y Charles Babbage ya que primero se creó la máquina Diferenciadora pero como fue un fracaso, Babbage empezó a trabajar en la máquina Analítica o mejor conocida como la Locura de Babbage pero no se logró concluir y Lovelace con la mejora de la tarjeta perforada sugiriendo la adaptación de ellas para que repitieran ciertas operaciones sin necesidad de estar cambiando la tarjeta.

Luego llegó la tabuladora de Hollerith que fue la precursora de la máquina electromecánica ya que se componía de un lector de tarjetas, un contador, un clasificador y un aparato para tabular. Pero fue hasta 1939 cuando nace la primera computadora digital llamada computadora ABC, creada por John Vicent Atanasoff con ayuda de Clifford Edward Berry, que posteriormente le darían la patente en 1973.

En 1943, llegan los padres de la computación y programación moderna Alan Turing y Joan Clarke, al crear la máquina de Turing o “Cristopher” para poder descifrar el código que usaba la máquina alemana Enigma, siendo una máquina capaz de resolver problemas o de lógica matemática. Un año más tarde llegaría la computadora ENIAC de John Mauchly y John Presper basándose con la computadora ABC, desarrollaron una computadora capaz de integración numérica y calculadora electrónica además de funcionar con un sistema décimal.

Hasta que en 1948, Presper y Mauchly, con un nuevo integrante John von Neumann, crean la computadora EDVAC donde tiene una memoria donde coexisten datos e instrucciones para poder programar la computadora en un lenguaje y no por alambres. En 19652 se crea el primer compilador que traduce enunciados a un código binario para que la computadora lo comprenda y por último empiezan a crearse las generaciones de computadoras hasta llegar a la actualidad.

Lo que más me gustó de todo este proceso fue la época de Joan Clark y Alan Turing, más ahora que acabo de ver una película biográfica de Alan, ya que es increíble ver cómo siempre creía en la gente que se creía que no haría nada, termina haciendo un gran cambio como por ejemplo teniéndole fe a Joan Clarke para poder terminar su máquina y descifrar la combinación de la máquina Enigma en la segunda guerra mundial pero lo malo fue que con todo lo que llegó a aportar en la ciencias y que redujo la guerra de entre 2 y 4 años, fue enjuiciado por ser homosexual, además del misterio de su muerte dos años más tarde de su condenamiento. Con esto también puedo responder a la pregunta de quién sería mi personaje favorito de la computación.

Realmente no encuentro nada que no me guste en la historia de la computación, solo lo encuentro como complejo porque son muchos avances y muchas partes fundamentales que se siguen usando hoy en día, como ya dije, la tarjeta perforada que es algo que me encantaría seguir descubriendo o como fue la creación del primer compilador para leguaje de programación o también se pueden hacer la preguntas de qué hubiera pasado si los intentos fallidos de computadoras hubieran sido exitoso, entre otras cosas.

Dentro de 10 años veo a la computación más desarrollada y accesible para todas las persona, más que nada, como estamos viviendo una pandemia se pudo descubrir los puntos débiles de ella y se puede estar planteando una mejora a corto plazo por si llega a ocurrir algo similar. Dentro de 100 años la veo ya implementada en robots o más bien la creación de IA´s más sofisticadas, como por ejemplo, Cortana pero no la que está actualmente, la veo ya tomando la forma que toma en el videojuego o también como una IA que sale en Terminator: Génesis que va tomando forma humana con ayuda de cámaras que proyectan la forma física del programa. Y en 1000 años lo veo algo incierto, realmente no sé qué tanto vamos a estar avanzados en todos los tipos de tecnologías o si ya de plano nos extinguimos, aunque, pensado algo exagerado, puede llegar a ocurrir los hechos que ocurren en la película de Wall-E y que ya no estemos en el planeta Tierra y estemos en naves espaciales con mucha computación desarrollada o en otros planetas o incluso galaxias.

Quién sabe, el futuro es algo muy incierto, nada predecible y que de un momento a otro todo cambie para bien o para mal, solo queda seguir disfrutando del tiempo presente y seguir avanzando en los desarrollos de la computación para poder mejorar la calidad de vida tanto en humanos como con la naturaleza.